**Lista de Exercícios de Ponteiros**

**1) a)** Verdadeiro

**b)** -2

**c)** 3

**d)** 8

**2)** 4094, 7, 5, 15, 9

**3) a)** Verdadeiro

**b)** Verdadeiro

**c)** Verdadeiro

**d)** Falso

**e)** Falso

**f)** Falso

**g)** Verdadeiro

**h)** Verdadeiro

**4)**

(a)20

(b)29.0

(c)A

(d)r

(e)A

(f)r

(g)o

(h)31

(i)45

(j)27

(l)31

(m)31

(n)45

0

**5)**

contador/valor/valor/endereço/endereço

i=0 Vet[0]=1.1 \*f+0= 1.1 &Vet[0]=1.1 f+0=1.1

i=1 Vet[1]=2.2 \*f+1= 2.2 &Vet[1]=2.2 f+1=2.2

i=2 Vet[2]=3.3 \*f+2= 3.3 &Vet[2]=3.3 f+2=3.3

i=3 Vet[3]=4.4 \*f+3= 4.4 &Vet[3]=4.4 f+3=4.4

i=4 Vet[4]=5.5 \*f+4= 5.5 &Vet[4]=5.5 f+4=5.5

**6) a) \*(pulo+2) e b) pulo+2**

**7) a) p=mat+1, b) p=mat++, e c) p=++mat.** Pois estas 3 referênciam o ponteiro “\*p” a uma posição do vetor “mat[4]” e um acremento de sua posição.

**8)** Nada pois as 3 dão erros.

**9) a)** Imprime os valores do vetor “Vet[]”, da posição + 1.

**b)**  Imprime os valores do vetor “Vet[]” da posição e depois acrescenta +1 ao valor de referência do ponteiro.

**10)**

**a)** Vet+1=4093 Vet+2=4094 Vet+3=4095

**b)** Vet+1=4094 Vet+2=4096 Vet+3=4098

**c)** Vet+1=4096 Vet+2=4100 Vet+3=4104

**d)** Vet+1=4100 Vet+2=4108 Vet+3=4116